

Curso de Programación con Ruby

Descripción: Este curso cubre los componentes fundamentales del lenguaje de programación Ruby. Hace hincapié en los aspectos orientados a objetos de Ruby. Los temas incluyen matrices, hashes, expresiones regulares, Entrada y Salida, excepciones, módulos y áreas de aplicación.

Objetivos:

El alumno aprenderá las principales características de este lenguaje y cómo utilizarlo:

- Introducción al Lenguaje de Programación Ruby.
- Componentes del lenguaje
- Iteradores
- Estructuras de Control
- Bloques de código
- Tipos de Operadores Estándares en Ruby
- Programación Orientada a Objetos
- Clases
- Entrada y Salida
- Excepciones
- Módulos
- Pruebas

Audiencia: Programadores que han programado en lenguajes como C, C++, Java, PHP o Perl.

Prerrequisitos: Experiencia en programación en cualquier lenguaje .

Número de Horas: 21.

Contenido

Capítulo 1: An Introduction to Ruby

- What is Ruby?
- Installing Ruby
- Executing Ruby Code
- Getting Help
- Dynamic Types
- Ruby Reserved Words
- Naming Conventions

Capítulo 2: Standard Ruby Data Types

- Numbers
- Strings
- Simple Input and Output
- Converting String Input
- Regular Expressions
- Time Methods

Capítulo 3: Language Components

- The if Statement
- The case Construct
- Loops
- Iterators
- Numeric Iterators
- String Iterators
- Methods
- Odds and Ends

Capítulo 4: Collections

- Arrays
- Array Operator Methods
- Array Equality Operator
- Arrays as Stacks and Queues
- Higher Dimensional Arrays
- Other Useful Arrays Methods
- Command Line Arguments
- Hashes
- Common Hash Methods
- Sorting Hashes
- Iterators with Arrays and Hashes
- Arrays and Methods
- Hashes and Methods
- Named Parameters
- Symbols
- Procs
- Closures

Capítulo 5: Classes

- Objects
- Brief History of OOP
- OOP Vocabulary
- Creating a New Class
- Using Objects
- Defining Operator Methods
- Inheritance
- Ancestors
- self
- Access Levels - public
- Access Levels – private
- Access Levels - protected
- Access Levels - Specification
- Class Data and Class Methods
- Adding Methods to Classes and Objects
- Special Global Variables
- Scope of Variables
- Built-in Classes
- The Math Class
- The NilClass Class
- TrueClass and FalseClass
- Built-in Class Hierarchy

Capítulo 6: Input and Output

- Introduction
- Reading from the Standard Input
- Reading a Character at a Time
- Writing to the Standard Output
- Reading and Writing Disk Files
- Reading Files Using Iterators
- I/O With Command Line Commands
- Seeking About Files
- tell
- Capturing Data About Files
- Processing Directories

Capítulo 7: Exceptions

- Introduction
- Exception Hierarchy
- Handling Exceptions
- Multiple Rescue Clauses
- Exceptions are Classes
- ensure
- retry
- raise
- Creating Your Own Exceptions
- catch and throw

Capítulo 8: Modules

- Introduction
- Using Core Ruby Classes
- Ruby Standard Library
- require
- Search Path
- File Organization
- load
- Modules
- include
- Mixins
- Using the Comparable Module
- Collection Classes
- yield
- Using the Enumerable Module

Capítulo 9: Odds and Ends

- Ruby Conventions
- Bit Manipulation
- Substituting
- Marshalling
- Reflection
- grep
- Classes are Objects
- Aliasing
- Testing
- Test::Unit::TestCase
- Testing Your Own Classes
- Freezing Objects
- Object Equality

Formas de pago:

Este pago debe realizarse en una sola exhibición de las siguientes maneras:

1. Depósito en Banamex cuenta 4923239 Suc. 575 a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V. (CLABE en caso de transferencia electrónica vía Internet 002180057549232394)
2. Cheque a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V.

Clave SWIFT para traspasos internacionales: BNMXXMM